FIFA INTERNATIONAL SOCCER

PC CD Referenzkarte

Epilepsie-Warnung

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie das Spiel benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome, wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel, und konsultieren Sie Ihren Arzt.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Legen Sie bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten pro Stunde ein.

Willkommen bei FIFA International Soccer CD

Diese Anleitung bezieht sich auf die PC-CD-ROM-Version von FIFA International Soccer. Diese Referenzkarte zeigt Ihnen, wie Sie FIFA International Soccer CD starten und spielen können, und sie enthält zudem einen Abschnitt über die Behebung der häufigsten Probleme, falls Sie Schwierigkeiten mit der Installation oder dem Laden des Spiels haben sollten.

BITTE BEACHTEN SIE, DAß FÜR DEN ANIMIERTEN VORSPANN, DIE GESPROCHENEN KOMMENTARE UND DIE CD-MUSIK 8 MB SPEICHER VORAUSSETZUNG SIND!

Sie dachten, es sei alles vorbei...!

FIFA International Soccer ist auf CD dem Fußballspiel im Fernsehen noch ähnlicher, dank der lebendigen Kommentare von Profi-Sportreporter Tony Gubba. Sie können seine Kommentare mit dem Auswahlfeld am unteren Rand des Spielaufbau-Bildschirms an- oder ausschalten. Um zwischen "An" und "Aus" hin- und herzuschalten, benutzen Sie bitte die Pfeiltasten nach rechts oder links.

Anmerkung: Um das Spiel mit Kommentaren laufen zu lassen, muß Ihr Rechner mit einer der Digital-Soundkarten ausgestattet sein, die auf der Verpackung aufgelistet sind, sowie über 8 MB Hauptspeicher verfügen.

FIFA International Soccer CD spielen

FIFA International Soccer läuft direkt von der CD. Beim ersten Mal müssen Sie allerdings das Installationsprogramm laufen lassen, damit einige Spieledateien, die Konfiguration und ein Unterverzeichnis für gesicherte Spielstände auf die Festplatte kopiert werden.

FIFA International Soccer CD installieren:

Sie benötigen etwa 5 MB Platz auf der Festplatte, um die nötigen Dateien zu installieren und FIFA CD zu spielen.

1. Legen Sie die ***FIFA International Soccer CD*** in das CD-Laufwerk und wechseln Sie mit dem Prompt in dieses Laufwerk. Wenn Ihr CD-ROM-Laufwerk etwa den Kennbuchstaben D: hat, geben Sie "D:" ein und drücken <**RETURN**>.
2. Geben Sie dann beim Prompt "**INSTALL**" ein, und drücken Sie <**RETURN**>.
3. In Installation Window (Installationsfenster) sehen Sie drei Auswahlmöglichkeiten: Install 8mb Version (8-MB-Version installieren), Install 4mb Version (4-MB-Version installieren) und Exit Installation (Installation beenden). Wenn Sie die 4-MB-Version wählen, werden Vorspann und Kommentardateien nicht geladen. Benutzen Sie die Cursortasten, um den Menüpunkt Install ***FIFA International Soccer*** (***FIFA International Soccer CD*** installieren) hell zu unterlegen, und drücken Sie <**RETURN**>.
4. Der Standard-Pfadname für die Installation wird nun angezeigt. Um ein anderes Verzeichnis als "C:\FIFA" zu verwenden, löschen Sie den Eintrag mit der **Backspace-Taste** und geben den gewünschten Pfad ein. Anschließend drücken Sie <**RETURN**>.
5. Als nächstes erscheint der Bildschirm mit den Soundkarten-Einstellungen. Die ersten beiden Punkte betreffen Sound FX (digitale Geräuschausgabe) und Music (Musik). Bewegen Sie den Cursor nach **oben** oder unten, um einen dieser Punkte auszuwählen, und dann nach rechts oder links, um die Einstellungen zu verändern.
6. Als nächstes wählen Sie Change SFX Defaults (Geräuschausgabe ändern) und drücken <**RETURN**>. Ein Untermenü zeigt Ihnen die gegenwärtigen Einstellungen an. Um diese zu verändern, wählen Sie mit dem Cursor ein Feld aus und drücken <**RETURN**>. Sie können nun den richtigen Wert als Zahl eintippen. Wenn Sie mit den Einstellungen für die Geräuschausgabe zufrieden sind, wählen Sie Finished Changes (Änderungen beenden) und drücken <**RETURN**>. (Wenn Sie nicht sicher sind, welche Werte Sie einstellen müssen, ziehen Sie bitte das Handbuch Ihrer Soundkarte zu Rate).
7. Anschließend wählen Sie Change Musik Defaults (Musikausgabe ändern) und drücken Sie <**RETURN**>. Um hier Änderungen vorzunehmen, verfahren Sie genau wie oben unter Punkt 6.
8. Um sicherzugehen, daß alle Einstellungen stimmen, empfehlen wir einen Durchlauf der Menüpunkte Test FX (Geräuschausgabe testen) und Test Music (Musik testen). Wählen Sie diese Punkte nacheinander mit dem Cursor an, und drücken Sie jeweils <**RETURN**>.
9. Der nächste Menüpunkt Auto Set Cards (Automatische Einstellung) ist für diejenigen gedacht, die sich mit der Konfiguration von Soundkarten nicht so gut auskennen. Wählen Sie diesen Menüpunkt, und drücken Sie <**RETURN**>, dann versucht das Programm, automatisch die korrekten Einstellungen für Ihre Soundkarte herauszufinden.

Anmerkung: Damit FIFA eine Chance hat, die richtigen Werte zu finden, muß in Ihrer Datei AUTOEXEC.BAT die korrekte Umgebungs-Variable für die Soundkarte eingetragen sein. Bei einer richtig eingestellten Soundblaster-Pro-Karte etwa finden sich in der Datei AUTOEXEC.BAT zwei Zeilen wie

SET SOUND=C:\SBPRO

und

SET BLASTER=A220 I5 D1 T4

Welche Werte Sie allerdings benötigen, hängt ganz von dem eingebauten Soundkartenmodell ab, seinen Einstellungen und seiner Software. Bitte entnehmen Sie die nötigen Informationen dem Soundkartenhandbuch.

10. Wenn Sie mit der Einstellung der Soundkarte fertig sind, wählen Sie Quit (Ende), und drücken Sie <**RETURN**>.
11. Erinnern Sie sich noch an das Installationsfenster? Sobald das wieder auf dem Bildschirm erscheint, wählen Sie Exit Installation (Installation beenden), und drücken Sie <**RETURN**>. Nun sind Sie bereit zum Spielen von ***FIFA International Soccer CD***.
12. Geben Sie im Unterverzeichnis FIFA das Wort FIFA ein, und drücken Sie <**RETURN**>, um das Spiel zu starten.

Anmerkung: Um die Einstellungen Ihrer Soundkarte später einmal zu verändern, geben Sie im FIFA-Unterverzeichnis einfach CONFIG ein, und drücken Sie <**RETURN**>. Sie finden sich dann erneut bei den Soundkarten-Einstellungen wieder.

Unterstützung von Gravis Ultrasound

Die PC-CD-Version von ***FIFA International Soccer*** unterstützt jetzt die Gravis-Ultrasound-Karte. Um das Spiel für diese Karte zu konfigurieren, gehen Sie wie folgt vor:

1. Kopieren Sie die Datei ULTRAMID.EXE aus dem FIFA-CD-Verzeichnis auf Ihrer Festplatte in Ihr ULTRASND-Verzeichnis auf der Festplatte. Wenn Sie die Standard-Vorgaben sowohl für die Installation von FIFA als auch für die ULTRASOUND-Software akzeptiert haben, müßten Sie diese DOS-Befehlszeile eintippen (und mit **RETURN** beenden):

COPY C:\FIFA\ULTRAMID.EXE C:\ULTRASND <**RETURN**>

2. Fügen Sie Ihrer Datei AUTOEXEC.BAT die folgende Zeile an:

C:\ULTRASND\ULTRAMID.EXE

Anmerkung: Wenn Ihr ULTRASND-Verzeichnis einen anderen Namen trägt, ändern Sie diese Zeile bitte entsprechend ab.

Alternativ können Sie auch das Installationsprogramm von Gravis Ultrasound laufen lassen, das automatisch die richtigen Zeilen an die Datei AUTOEXEC.BAT anfügt. Weitere Informationen finden Sie im *Gravis-Ultrasound-Handbuch*.

3. Installieren Sie FIFA, wie oben beschrieben, und wählen Sie bei der Konfiguration der Soundkarten Gravis als Sample Card in Use (Verwendete Soundkarte) und No Card (Keine Karte) als FM Card in Use (Verwendete Musikkarte).

Die Verwendung des Namen-Editors

FIFA International Soccer CD verfügt über einen Editor, mit dem Sie die Namen der Spieler verändern können. Um dieses Programm zu benutzen, vergewissern Sie sich bitte zuerst, daß Ihr Maustreiber geladen ist. Anschließend gehen Sie wie folgt vor:

1. Tippen Sie im FIFA-Unterverzeichnis der Festplatte den Befehl EDITOR ein, und drücken Sie <**RETURN**>. Der Bildschirm mit der Mannschaftsauswahl erscheint.
2. Unterlegen Sie einen Mannschaftsnamen mit dem Cursor und drücken Sie die linke Maustaste, oder klicken Sie mit der linken Taste auf die Pfeile nach oben/unten.
3. Ein Doppelklick mit der linken Maustaste auf den hell unterlegten Mannschaftsnamen bringt Sie ins Editor-Programm. Wählen Sie einen der Spielernamen, genauso, wie Sie auch den Mannschaftsnamen ausgewählt haben - unterlegen Sie ihn mit dem Cursor und drücken Sie die linke Maustaste, oder klicken Sie mit der linken Taste auf die Pfeile nach oben/unten.
4. Geben Sie nun über die Tastatur einen neuen Namen ein. Löschen Sie Schreibfehler mit der Backspace-Taste. Wenn Ihnen der neue Spielername gefällt, drücken Sie <**RETURN**>.
5. Sie befinden sich nun wieder im Editor-Bildschirm. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf "Quit", um zur Mannschaftsauswahl zurückzukehren. Klicken Sie mit der linken Maustaste erneut auf "Quit", und Sie befinden sich wieder im DOS.

Bitte beachten Sie: Die Änderung eines Spielernamens hat keinen Einfluß auf den Kommentar. Der neue Name erscheint zwar im Untertitel auf dem Bildschirm, aber Tony Gubba benutzt immer noch den alten Namen.

Das Spiel starten

Um die ideale Konfiguration für das Spiel zu schaffen, empfehlen wir die Verwendung einer Startdiskette (mehr dazu unter der Überschrift "Eine Startdiskette für FIFA CD anlegen").

1. Geben Sie "**C:**" ein, und drücken Sie <**RETURN**> (Wenn Sie ***FIFA International Soccer CD*** auf einem anderen Laufwerk installiert haben, geben Sie natürlich dessen Kennbuchstaben ein).
2. Begeben Sie sich ins FIFA-Unterverzeichnis. Wenn Sie die Standardvorgabe übernommen haben, brauchen Sie dazu nur "**CD\FIFA**" einzutippen und <**RETURN**> zu drücken.
3. Geben Sie FIFA ein, und drücken Sie <**RETURN**>.

Übersicht der Steuerungsarten

RICHTUNGSSTEUERUNG

Tastatur1, Tastatur2 und Tastatur3 beziehen sich auf die drei möglichen Tastaturbelegungen.

	JOYSTICK	TASTATUR1	TASTATUR2	TASTATUR3
NACH LINKS	Joystick nach links	Pfeil nach links	Pfeil nach links	O
NACH RECHTS	Joystick nach rechts	Pfeil nach rechts	Pfeil nach rechts	P
HOCH	Joystick nach oben	Pfeil nach oben	Pfeil nach oben	Q
RUNTER	Joystick runter	Pfeil nach unten	Pfeil nach unten	A

Anmerkung: ***FIFA International Soccer*** unterstützt das Gravis JoyPad mit den oben beschriebenen Joystick-Steuerungen. Um mit dem Joystick synchron zu bleiben, benutzen Sie bitte nur die beiden ersten der vier Joypad-Feuerknöpfe.

FELDSPIELER OHNE BALL

	JOYSTICK	TASTATUR1	TASTATUR2	TASTATUR3
Hineingrätschen, Kopfball, Fallrückzieher oder Angriff	Feuerknopf 1	Leertaste	1	ALT
Steuerung wechseln auf den Spieler, der dem Ball am nächsten ist, oder Angriff, falls Gegner in der Nähe	Feuerknopf 2	RETURN	2	Leertaste
Schulterrempler oder Schubsen	Feuerknopf 1 + Feuerknopf 2	Leertaste + RETURN	1 + 2	ALT + Leertaste

FELDSPIELER IM BALLBESITZ

	JOYSTICK	TASTATUR1	TASTATUR2	TASTATUR3
Schuß aufs Tor *(drücken und loslassen)*	Feuerknopf 1	Leertaste	1	ALT
(drücken und festhalten für härteren Schuß)				
Paßspiel *(drücken und loslassen)*	Feuerknopf 2	RETURN	2	Leertaste
(drücken und festhalten für härteren Schuß)				
Kurzpaß/Heber	Feuerknopf 1 + Feuerknopf 2	Leertaste + RETURN	1 + 2	ALT + Leertaste

(beide drücken und festhalten für Kurzpaß, dann einen davon loslassen für Heber)

TORWART IM BALLBESITZ

	JOYSTICK	TASTATUR1	TASTATUR2	TASTATUR3
Einwurf zum nächsten Spieler	Feuerknopf 1	Leertaste	1	ALT
Richtungsmarkierung ein-/ausschalten	Feuerknopf 2	RETURN	2	Leertaste
Ball zur Richtungsmarkierung schießen	Feuerknopf 1	Leertaste	1	ALT

(nur bei eingeschalteter Richtungsmarkierung)

TORWART OHNE BALL

(nur bei manueller Torwartsteuerung)

	JOYSTICK	TASTATUR1	TASTATUR2	TASTATUR3
Sprung nach dem Ball	Feuerknopf 2	RETURN	2	Leertaste

(Sprungrichtung mit Pfeiltaste oder Joystick steuern)

ALLGEMEINE STEUERUNG

	JOYSTICK	TASTATUR1	TASTATUR2	TASTATUR3
Anstoß	Feuerknopf 1	Leertaste	1	ALT
	Feuerknopf 2	RETURN	2	Leertaste
Torschuß				
Gerader Schuß	Feuerknopf 1	Leertaste	1	ALT
Richtungsmarkierung ein-/ausschalten	Feuerknopf 2	RETURN	2	Leertaste
Ball zur Richtungsmarkierung schießen	Feuerknopf 1	Leertaste	1	ALT
Eckstoß	Feuerknopf 1	Leertaste	1	ALT oder B
Strafstoß				
Strafstoß ausführen	Feuerknopf 1	Leertaste	1	ALT
(Schußrichtung mit Pfeiltaste oder Joystick steuern)				
Ausführenden Spieler tauschen	Feuerknopf 2	RETURN	2	Leertaste
Einwurf	Feuerknopf 1	Leertaste	1	ALT
	Feuerknopf 2	RETURN	2	Leertaste

STEUERUNG DER WIEDERHOLUNG

	JOYSTICK	TASTATUR1	TASTATUR2	TASTATUR3
Abspielen/Pause	Feuerknopf 1	Leertaste	1	ALT
Wiederholung beenden	Feuerknopf 2	RETURN	2	Leertaste

(Fadenkreuz mit Pfeiltaste oder Joystick steuern)

Wenn das Fadenkreuz auf einen Spieler zeigt, folgt die Kamera während der Wiederholung diesem Spieler.

Zieht man das Fadenkreuz vom Spieler weg, folgt die Kamera wieder dem Ball.

STEUERUNG DER WIEDERHOLUNG NUR ÜBER TASTATUR

Ein Bild vorwärts	>
Schneller Vorlauf	> drücken und festhalten
Ein Bild zurück	<
Schneller Rücklauf	< drücken und festhalten

Anmerkung: Wenn Ihr Joystick in einer oder mehreren Richtungen nicht anspricht, sollten Sie ihn neu kalibrieren. Stecken Sie ihn dazu, während Sie sich im Bildschirm der Spieleinstellungen befinden, neu in die Joystick-Buchse ein, und drücken Sie "J".

Probleme mit dem Spiel?

Bevor Sie zum Telefon greifen, LESEN SIE DIESE TIPS!

Wenn Sie ein Problem bei der Installation oder beim Spielen von ***FIFA International Soccer*** haben, vergewissern Sie sich bitte zunächst, daß Sie sich genau an die Installationsanweisungen oben gehalten haben.

Falls das zutrifft, Sie aber trotzdem Probleme haben, können Ihnen vielleicht die folgenden Hinweise helfen.

Bitte beachten Sie: Bevor Sie unsere Vorschläge ausprobieren, sollten Sie sicher sein, daß Sie sich mit den verwendeten DOS-Befehlen auskennen. Bitte informieren Sie sich in Ihrem DOS-Handbuch.

Klingt verdächtig?

Wenn Sie Probleme mit der Sound- oder Musikausgabe von der CD haben, vergewissern Sie sich bitte, daß das Audiokabel des CD-ROM-Laufwerks an der Soundkarte angeschlossen ist. Oder schließen Sie die Lautsprecher direkt vorne an die Kopfhörerbuchse des Laufwerks an.

Bitte beachten Sie, daß Sprach- und Musikausgabe von der CD nur mit 8 MB Hauptspeicher funktionieren.

Speicherresidente Programme

Speicherresidente Programme, auch TSR genannt ("Terminate and Stay Resident") sind Programme, die automatisch starten, wenn Sie Ihren Computer einladen und im Hintergrund Ihres Hauptspeichers aktiv sind, bis sie aufgerufen werden. Diese Programme sind üblicherweise in der Datei AUTOEXEC.BAT installiert (die Sie in Ihrem Hauptverzeichnis finden, normalerweise C:). Die Gerätetreiber und DOS-Shells, die ebenfalls Hauptspeicher belegen können, werden auch automatisch gestartet und sind üblicherweise in der Datei CONFIG.SYS eingebaut (ebenfalls in Ihrem Hauptverzeichnis).

Solche TSR-Programme oder Gerätetreiber vertragen sich manchmal nicht mit Spielen oder belegen wertvollen Speicherplatz, den das Spiel eventuell benötigt. Wir empfehlen, daß Sie keine solchen Programme, Gerätetreiber oder DOS-Shells laufen lassen, wenn Sie ein Spiel laden möchten.

Eine Startdiskette für FIFA anlegen

Wenn Sie Probleme bei der Installation des Programms haben, wenn das Programm sich aufhängt oder andere Probleme ständig auftreten, schlagen wir vor, daß Sie Ihr Computersystem mit einer Startdiskette starten. Bitte gehen Sie Schritt für Schritt nach den folgenden Anweisungen vor, um eine DOS-Startdiskette herzustellen.

WICHTIG: Um eine DOS-Startdiskette herzustellen, benötigen Sie eine Leerdiskette von dem Format Ihres Laufwerks A.

1. Geben Sie "**C:**" ein und drücken Sie <**RETURN**>.
2. Legen Sie eine Leerdiskette in Laufwerk A
3. Geben Sie **FORMAT A: \s** ein und drücken Sie <**RETURN**>.

Anmerkung: Wenn Sie eine Diskette mit geringer Dichte (DD) auf einem modernen HD-Laufwerk formatieren, benutzen Sie statt Schritt 3 bitte die folgenden Anweisungen:

5,25" DD-Diskette: Geben Sie **FORMAT A: \s \n:9 \t:40** ein und drücken Sie <**RETURN**>.

3,5" DD-Diskette: Geben Sie **FORMAT A: \s \n:9 \t:80** ein und drücken Sie <**RETURN**>.

4. Sie werden jetzt aufgefordert, eine Leerdiskette in Laufwerk A: einzulegen. Bitte tun Sie das, falls Sie es nicht schon erledigt haben und drücken Sie <**RETURN**>.
5. Wenn die Diskette fertig formatiert ist, werden Sie aufgefordert, ihr einen Namen zu geben. Geben Sie einen beliebigen Namen ein oder drücken Sie <**RETURN**>, um sie namenlos zu lassen.
6. Sie werden nun gefragt, ob Sie eine weitere Diskette formatieren möchten. Geben Sie **N** ein und drücken Sie <**RETURN**>.
7. Auf dieser Startdiskette müssen Sie nun eine Datei namens CONFIG.SYS erstellen. Dazu geben Sie folgendes ein, sobald die DOS-Eingabeaufforderung (C:>) erscheint:

EDIT A:\CONFIG.SYS <RETURN>

Auf dem nun erscheinenden, blauen Bildschirm geben Sie bitte folgende Zeilen ein:

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS

DOS=HIGH

FILES=40

BUFFERS=20

DEVICE=C:\(PFAD & NAME IHRES CR-ROM-TREIBER)

Fügen Sie in dieser letzten Zeile Pfad und Namen Ihres CD-ROM-Treibers ein, genau so, wie er in der Datei CONFIG.SYS im Hauptverzeichnis der Festplatte C: erscheint. Um sich diese Datei anzuschauen, geben Sie folgende Zeile bei der DOS-Eingabeaufforderung ein:

TYPE C:\CONFIG.SYS <RETURN>

Sobald der Inhalt der Datei erscheint, suchen Sie die Zeile heraus, die sich auf das CD-ROM-Laufwerk bezieht, und notieren Sie sie auf einem Zettel. Die übliche Eintragung etwa für ein CD-ROM-Laufwerk von Panasonic in Verbindung mit einem SoundBlaster 16 sieht so aus:

DEVICE=C:\SB16\DRV\SBCD.SYS /D:MSCD001 /P:220

8. Nachdem Sie diese Zeilen eingegeben haben, können Sie die Datei CONFIG.SYS auf der Diskette speichern und verlassen. Das erreichen Sie durch die folgenden Eingaben:

ALT

D (für "Datei")

B (für "Beenden")

J (für "Ja").

9. Als nächstes brauchen Sie noch eine Datei namens AUTOEXEC.BAT auf der Bootdiskette. Tippen Sie

EDIT A:\AUTOEXEC.BAT <RETURN>

ein und drücken Sie wieder die **RETURN**-Taste. Dann geben Sie folgende Zeilen ein:

PROMPT PG

PATH=C:\DOS

SET SOUND=C:\SBPRO

SET BLASTER=A220 I5 D1 T4

Anmerkung: Die letzten beiden Zeilen können je nach Typ und Installation Ihrer Soundkarte anders lauten, etwa **SET SOUND=C:\SB** oder **SET SOUND=C:\SB16**. Die meisten Installationsprogramme von Soundkarten-Software schreibt diese Zeilen selbsttätig in die Datei AUTOEXEC.BAT auf Laufwerk C:. Kopieren Sie sie in die Version Ihrer AUTOEXEC.BAT auf Laufwerk A:, lassen Sie die Diskette im Laufwerk und starten Sie den Computer neu. Weitere Informationen finden Sie in den Handbüchern Ihrer Soundkarte.

C:\(pfad)\MSCDEX (alle Parameter wie in der Datei AUTOEXEC.BAT im Hauptverzeichnis der Festplatte C:)

Fügen Sie in dieser letzten Zeile Pfad und Namen Ihres CD-ROM-Treibers MSCDEX ein, genau so, wie er in der Datei AUTOEXEC.BAT im Hauptverzeichnis der Festplatte C: erscheint. Um sich diese Datei anzuschauen, geben Sie folgende Zeile bei der DOS-Eingabeaufforderung ein:

TYPE C:\AUTOEXEC.BAT <RETURN>

Sobald der Inhalt der Datei erscheint, suchen Sie die Zeile heraus, die MSCDEX enthält, und notieren Sie sie auf einem Zettel. Die übliche Eintragung etwa für ein CD-ROM-Laufwerk von Panasonic in Verbindung mit einem SoundBlaster 16 sieht so aus:

C:\DOS\MSCDEX /D:MSCD001 /V /M:15

10. Speichern Sie nun die Datei, und verlassen Sie das Editierprogramm wieder mit der Tastenfolge

ALT

D

B

J

WICHTIG: Starten Sie mit dieser Diskette Ihren PC nicht nur, wenn Sie das Spiel installieren möchten, sondern auch jedesmal, wenn Sie ***FIFA International Soccer*** CD spielen möchten.

Dazu gehen Sie vor wie folgt:

1. Legen Sie die DOS-Startdiskette in Laufwerk A und starten Sie Ihr Gerät neu. Der Computer lädt alles Nötige und meldet sich schließlich mit der Eingabeaufforderung A:>.
2. Geben Sie C: ein und drücken Sie <**RETURN**>, um auf die Festplatte zu wechseln.

Bitte informieren Sie sich in Ihrem DOS-Handbuch.

DAS FIFA-TEAM

PC-CD-ROM-Version von: The Creative Assembly

Leitender Programmierer: Tim Ansell

Programmierer: Clive Gratton, Adrian Panton

Leitender Künstler: Will Hallsworth

Zusätzliche Grafiken: Alan Ansell

Animation des Vorspanns von: Jaqui Odell, Jason Lord

Kommentare von: Tony Gubba

'Live'-Kommentar-System von: The Creative Assembly

Kommentare aufgezeichnet bei: Creative Audio Techniques

Geräuscheffekte: Bill Lusty

CD- & Vorspann-Musik: Komponiert von Derek Austin & Paul Rayner-Brown für Rainbow Productions Ltd.

Produzent: Kevin Buckner

Co-Produzent: Nick Goldsworthy

Ausführender Produzent: Joss Ellis

Produkt-Manager: Neil Thewarapperuma

Dokumentation: Neil Cook

Leitung Testteam: Graham Harbour

Leitung Produkttest: Darren King

Produkttest: Matt Price, Kevin Locke

Qualitätsüberwachung: Ashley Richardson, Richard Gallagher, John Bates, Dominique Ruble, Rafael Colantonio, Thomas Rudowicz, Craig Bampton

Ursprüngliches Spielekonzept: Matt Webster, Bruce McMillan, Jan Tian

Original-SEGA-Version: Jan Tian, Brian Plank, Kevin Pickell, George Ashcroft, Dianna Davies, David Adams, Suzan Germic, Mike Smith, Jeff Dyck, Bruce McMillan, Kevin Buckner, Matt Webster, Neil Thewarapperuma, Neil Cook, Peter Larsen, Colin McLaughlan, Don Mattrick, Chip Lange

Mithilfe bei der Editierung der Geräuschsamples: Alan Ansell, Matt Webster, Billy Cain, Nick Goldsworthy, Will Hallsworth, David Amor, Kevin Buckner, Erin Roberts

Layout der Dokumentation: Chris Morgan

Soundtreiber von: Miles Design

Besonderen Dank an: Mark Goldsworthy, Stewart Law, Keith Cooper

© 1994 ELECTRONIC ARTS. Alle Rechte vorbehalten.

Offiziell von der FIFA lizensiertes Produkt. © für das FIFA-Zeichen 1977 FIFA/DEYHLE. Verwendung durch Electronic Arts lizensiert.

Software und Dokumentation © 1994 ELECTRONIC ARTS

Alle Rechte vorbehalten.

EA SPORTS, das EA-SPORTS-Logo und "If it's in the game, it's in the game" sind Warenzeichen von Electronic Arts.

Panasonic ist ein Markenname der Matsushita Electric.

adidas ist ein eingetragenes Warenzeichen der adidas AG.

HINWEIS

ELECTRONIC ARTS BEHÄLT SICH DAS RECHT VOR, JEDERZEIT UND OHNE VORHERIGE ANKÜNDIGUNG VERBESSERUNGEN UND ÄNDERUNGEN AN DEM HIER BESCHRIEBENEN PRODUKT VORZUNEHMEN.

DAS VORLIEGENDE HANDBUCH UND DIE DARIN BESCHRIEBENE SOFTWARE UNTERSTEHEN DEM URHEBERRECHT. ALLE RECHTE BLEIBEN VORBEHALTEN. DAS HANDBUCH DARF WEDER GANZ NOCH AUSZUGSWEISE KOPIERT, VERVIELFÄLTIGT, IN ANDERE SPRACHEN ÜBERSETZT ODER IN ELEKTRONISCHE ODER MASCHINENLESBARE FORM GEBRACHT WERDEN, ES SEI DENN, ES WURDE VORHER DIE AUSDRÜCKLICHE, SCHRIFTLICHE GENEHMIGUNG VON ELECTRONIC ARTS LIMITED, P.O. BOX 835, SLOUGH, BERKS. SL3 8XU, ENGLAND, EINGEHOLT.

ELECTRONIC ARTS ÜBERNIMMT KEINERLEI VERANTWORTUNG, WEDER AUSDRÜCKLICHER NOCH STILLSCHWEIGENDER ART, IN BEZUG AUF DIESES HANDBUCH, SEINE QUALITÄT ODER VERWENDBARKEIT ODER SEINE EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. DAS HANDBUCH WIRD "IN DER VORLIEGENDEN FORM" GELIEFERT. ELECTRONIC ARTS ÜBERNIMMT BESTIMMTE BESCHRÄNKTE VERPFLICHTUNGEN IN BEZUG AUF DIE SOFTWARE UND DIE DATENTRÄGER.HIERZU WIRD AUF DIE BESCHRÄNKTE GARANTIE VERWIESEN.

Beschränkte Garantie

ELECTRONIC ARTS ERTEILT DEM URSPRÜNGLICHEN KÄUFER DIESES COMPUTER-SOFTWARE-PRODUKTS EINE FÜR 90 TAGE AB VERKAUFSDATUM GELTENDE GARANTIE, DAß DAS MEDIUM, AUF DEM DIE SOFTWARE-PROGRAMME GESPEICHERT SIND, KEINE MÄNGEL AN MATERIAL UND BESCHAFFENHEIT AUFWEIST. SOLLTEN WÄHREND DIESER ZEIT FEHLER AUFTRETEN, WERDEN DIE FEHLERHAFTEN MEDIEN BEIM EINSENDEN DES ORIGINALPRODUKTS SOWIE EINER DATIERTEN QUITTUNG, EINER BESCHREIBUNG DER DEFEKTE, DES FEHLERHAFTEN MEDIUMS UND DER ADRESSE DES ABSENDERS AN ELECTRONIC ARTS (ADRESSE SIEHE RÜCKSEITE DIESES DOKUMENTS) ERSETZT.

DIESE GARANTIE GILT ZUSÄTZLICH ZU DEN GESETZLICH VERBRIEFTEN RECHTEN UND BEEINTRÄCHTIGT DIESE IN KEINER WEISE. DIE GARANTIE BEZIEHT SICH NICHT AUF DIE PROGRAMME SELBST, DIE ÊIN DER VORLIEGENDEN FORMÔ GELIEFERT WERDEN. SIE GILT AUCH NICHT FÜR MEDIEN, DIE UNSACHGEMÄßEM ODER ÜBERMÄßIGEM GEBRAUCH ODER BESCHÄDIGUNGEN AUSGESETZT WAREN.

Ersatz von Medien

ELECTRONIC ARTS ERSETZT VOM BENUTZER BESCHÄDIGTE MEDIEN, WENN DAS

ORIGINALMEDIUM MIT EINEM AUF ELECTRONIC ARTS GMBH AUSGESTELLTEN EUROSCHECK

ÜBER DM 30,00 PRO CD EINGESENDET WIRD.

ADDRESS:

POSTFACH 15 53 • 33245 GÜTERSLOH

Postfach 1553
33245 Gütersloh

E2625CGY/1